キャラクター名: ラフィ・ドイル

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	年の離れた友人がいる		
経験点	1700		異種族の街で育った		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5			22	3
		敏捷度	5	2		24	4
体	7	筋力	11	2		20	3
		生命力	10	1		18	3
心	3	知力	3			6	1
		精神力	12			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 9	9	9	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
布	○□□○□□
調理道具セット,食器セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
宿代等	○□□○□□
酒	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1916 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	8

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

挑発攻撃	225 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り	天然石
顔		
首		
背中		
右手	手袋	革製
腰	ベルト二本	ふといもの細いもの
足	ブーツ	革製
その他		

装備品		説明
左手	手袋	

その他メモ

能力値が強いか弱いかはたまた平凡なのか　わかりませんがとりあえず肉盾にはなれると思います　俺の屍を越えてゆけ

育ての親＝年の離れた友人　同じく冒険者だが別行動
野草について多少の知識あり（友人の影響）キイチゴやクルミなどをちょこちょことってきては食糧（おやつ）にしている
目玉焼きトーストが大好物　魚の小骨が苦手

目上の人間に対しては敬語を使う　一人称俺/僕
尖ったところのない性格（予定）

成功しそうにはありませんがスカウト技能あります　罠系非対応
思ったより金が余りました

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟