

キャラクター名
クリスチーナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	嫌悪	1 ①②③④⑤	
	信頼	3 ①②③④⑤	
	対抗	2 ①②③④⑤	
	執着	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		想い(足掻く)		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		慣れた手つき(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		グッドラック(子守唄)		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		よく狙って(死の舞踏)		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		戦闘服(カンフー)		オート			1
腕		クロとシロ(二丁拳銃)		アクション	3	0~2	射撃攻撃2+連撃1
腕		カロン(対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
		動体視力(アドレナリン)		オート			1
		補助AI(スコープ)		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃のみ支援2
胴		弾丸ネックレス(アクセサリ)		オート			たからもの
胴		救急箱		オート			