キャラクター名

姉妹人形

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			最大行動値+2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート			
		基本パーツ		オート			
		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
		うわごと		アクション	3	0	精神攻撃1+連撃[同エリアのナイトメアの数÷10(切り捨て)]
		精神汚染		アクション	3	0～1	精神攻撃1
		悪夢の化身		オート			精神攻撃において攻撃判定の出目+1
		姉妹の顔(＝おぞましきもの)		アクション	2	0	妨害1。姉妹の誰かあるいは自分にソックリのその顔は、攻撃の手を鈍らせるのには十分だ。