キャラクター名: クロエ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	157歳
冒険者Lv	3	経歴	書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		
経験点	140		監禁されたことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	7			17 + 1	3
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	6	3		13	2
心	12	知力	10	2		24 + 1	4
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	2		
セージ	3		
バード	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		
レクイエム		

装備品		説明
頭		
耳	ダイヤモンド	ランク8
顔		
首	エメラルド	ランク8
背中		
右手	知力の指輪	
腰	宝石ケース	火8/土2/水2/闇2
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	報酬品

その他メモ

常に無表情・ほぼ喋らない　で人形のような空気を発する。

魔術師の家に生まれ、殆ど家に監禁されるようにして育った。
記憶力は悪くはないが真語魔法との相性があまり良くなかったため、長期間の監禁の末に出来損ないとして家を追い出されてしまう。
人とのコミュニケーションの取り方をろくに学ぶことが出来なかったため、あからさまなコミュ障。
人の中にいること自体はだいぶ慣れてきたため、周囲の会話から色々なことを学ぼうとしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クロエ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
【必携品・ツール等】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
エムブレム【蕾】	○□□○□□
リュート	○□□○□□
運命の楽譜x2	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
ルビー	○□□○□□
トパーズ	○□□○□□
アクアマリン	○□□○□□
エメラルド	○□□○□□
ダイヤモンド	○□□○□□
オニキス	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
5点魔晶石x4	○□□○□□
	○□□○□□
【消費・売却分】	○□□○□□
宝石売却分	○□□○□□

所持金	預金・借金
184 G	G

名誉アイテム	点数
コネクション	5

名誉点 所持 101 /合計 106