

キャラクター名  
ターシャ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	13	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	350		かつて従者がいた 絶対に知られたくない秘密がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	17		34	5
体	4	敏捷度	6	10		24	4
		筋力	9	3		16	2
心	9	生命力	8	4		16	2
		知力	9	23		41 + 1	7
		精神力	8	11		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10	バード	1
プリースト/ル=ロウド	2	アルケミスト	1
マギテック	6	ライダー	13
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
魔法誘導	223 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
武器習熟S/ガン	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	特殊能力完全開放	
アンチボディ	八面六臂	
モラル	パラライズミスト	
HP増強		
騎獣強化		
遠隔支持		
探索指令		
獅子奮迅		
限界駆動		
特殊能力開放		
魔法指示		
HP超強化		
超過駆動		
騎獣超強化		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	14	12

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	スプリントアーマー	筋力	0	0
盾		回避力	0	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 15	11	16											
トラドール 売却	2H	5		2d+ 15	10	16											
スマートカービン 売却	2H	5	-1	2d+ 14	11	18											
ロングバレルII 射程50m、装填1、ダメージ+4、命中+2(魔法化)	2H	15	2	2d+ 17	10	20											
テンペストII 射程30m、装填6、ダメージ+2	2H	10		2d+ 15	11	18											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	9			
魔動機術	6	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
52

装備品	説明
頭 フローティング・スフィア(大)	[op]アンチミサイルフィールド
耳 フローティング・スフィア(大)	自作[op]エフェクトバレット、クイックローダー・ターゲットサイト
顔 狩人の解析鏡	魔物知識判定成功で、命中+1
首 アステリアの涙(技)	[シナリオ品]勇者の証の効果と共にガンに対する攻撃を『精神抵抗/半減』にする
背中 フローティング・スフィア(大)	自作[op]クリティカルバレット、ティアガスバレット、ショットガンバレット
右手 アルケミーキット	
腰 バレットポーチ	24発
足 フローティング・スフィア(大)	[op]バースト・ショット、レジストボム
その他光のアミュレット	

装備品	説明
左手 操りの腕輪	作成品。作成時に指輪消費(+500G加算済み)

<p>— その他メモ —</p> <p>戦力として身を立てている一家の一員。 家柄としては優秀であり、裕福な家ではあったが甘えというものを許さない家風であった。 彼女自身も幼少期から訓練付けの日々をすごしていた。 最も、本人は「荒事で身を立てるなど面倒極まりない」と考えていた。 初期pc通り程度の訓練はすでに受けており、戦えはする。 性格も前線でドンパチが嫌いなだけで、必要に迫られなければ平然と暴力を振るう程度には度胸も思い切りもある。 荒事への性格的な適性は高め。 冒険者として身を立てたら、適当に安全な場所で平和に暮らすのが主目的。 そこそこの評価と名声を得て、安全で平穏な人生が欲しいらしい。</p> <p>なお、【冒険者になる】という建前で実家と縁を切って、故郷を去ろうとしたら。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	---

