キャラクター名: ファル・セクト

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 4 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | ダンサー | **性別** | ♀ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 17歳 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 紛失 |
| **出自**（効果） | 傭兵 | | | **目標** | 好奇心 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 14 | 13 | 19 | 6 | 10 | 6 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 4 | 6 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 5 | 8 | 2 | 3 | 3 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 59 |
| **MP** | 40 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ツバイハンダー | 至近 | -1 | 10 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ヘルム | | | | -1 | 2 | | | |
| 胴部 | スケイルアーマー | | | | | 7 | | | -1 |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 8 | 0 | 3 | 11 | 10 |
| スキル | マスタリー | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 10 | 7 | 10 | 3 | 9 | 9 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| MPポーションｘ５ | |
| ポーションホルダー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 0

最大重量： 14

所持金： 10

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクロバット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | |
| ウェポンマスタリー：両手剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 命中＋１D | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | ダメージ＋［SLｘ３］ | | | | | | | |
| フェザータップ | 1 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 飛行状態で戦闘移動。ラウンド間持続 | | | | | | | |
| エアリアルレイブ | 4 | 7 | メジャー | 至近 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 命中＋１D。ダメージ＋［SLｘ3］。飛行状態のみ | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 対象にメインプロセスを行わせ、行動済にする。拒否可 | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 判定＋１D。シーン1回 | | | | | | | |
| クールランニング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | ー | | |
| 効果： | バーサークのリアクション-１Dをうけない | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | オブジェクトを破壊するときのDRに+2Dする | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果： | 難易度１０の器用判定に成功で戦闘不能をHP１で回復 | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 筋力基礎値＋３ | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

生き別れの姉がいるらしい・・・