

キャラクター名  
"死神猫娘"フォリア・マルマロン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	500		大切な人と生き別れている		
		師と呼べる人物がいる			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			18	3		ファイター	5	
体	7	敏捷度	12	2		21 + 2	3	スカウト	1		
		筋力	11			18	3				
心	7	生命力	11			18	3				
		知力	6			13	2				
		精神力	3			10	1				

戦闘特技	
武器習熟A/アックス	IB31 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
斬り返し	IB36 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
称号	30
名誉点所持 70 /合計 100	

技能	基本	基本	基本	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	アラミドコート	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			5	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	9 3		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																			
								武器狩りの大鎌	2H	17		2d+ 8	11	9	37												
アームフッカー 命中に-2する事で対象の武器を落とす打撃点を-4させる																											

一般装備品		(消耗チェック)
冒険者セット	○	□□○□□
スカウト専用ツール	○	□□○□□
ヒーリングポーションx13	○	□□○□□
保存食1週間分x3	○	□□○□□
テント4人分	○	□□○□□
	○	□□○□□

		所持金	115	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	23	m	69	m	2d+ 9	3	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	4	2d+	8	2d+	6	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ		自動失敗チェック
本名フォンミリア・マールマーロン 呼ばれ方：フォリア(意味:狂気)		○
5歳の頃マール一族が戦争で襲撃されたが、両親に秘密の地下室に押し込まれた数日後に遠い親戚の人に救助され成人するまで養われていた。		○
フォリアが地下室で隠れていた間に家族は全員殺されそのストレスで髪が少し白くなった。		○
13歳の頃に育て親に頼んで道場で剣術の稽古をさせてもらうが、彼女はよく言えば「何にも出来る」悪く言えば「器用貧乏」な為次々と上達していく道場仲間に追いつけず一度諦めるが、旅の剣士と出合い弟子入りする事で少しずつ上達していった。		○
師匠がフェンサーだった為にファイターなのに回避をメインとした戦い方を要する。		○
戦いは「先手必勝斬れば勝ちです！武器を落としても気合で頑張り！攻撃が当たらなくてももう一度斬る！」要するに脳筋		○
双子の姉と違い表情は硬めというか、常に照れてる表情。急な事に弱い。そしてよく風邪を引く		○
栄養なんて気にしない、甘い物大好き。口調は敬語とタメ口が混ざっていて元下級貴族の娘とは思えない。		○
18歳の頃、噂で自分と似た人物が蛮族にいるという事を知り、姉だったらいいなと期待を抱きながら旅に出る		○