キャラクター名: 得宮

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	正義の味方		
経験点	2450				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	5	3		26	4
		敏捷度	6	5		29	4
体	6	筋力	7	2		15	2
		生命力	4	2		12	2
心	3	知力	5	4		12	2
		精神力	7			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 10	10	11	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
予備の矢x36	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
武器習熟II/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 矢筒	
足	
その他 矢筒	

装備品	説明
左手	
矢	12こある
矢	１２個ある

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

別に奴を倒してしまっても構わんのだろう?

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟