キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	11			24	4
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	5			10	1
心	8	知力	8			16	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	6	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 590 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア（小）	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

マギシュ。試作と練習もかねて作ってみようとおもったのですよ。

初期
金銭的に苦しい時期。弾代はかかるわ魔晶石は高いわで苦行としか言いようがない。
また知力と器用も抜きんでて高いわけではないため火力が少ない。
それでも防護点を完全に無視でき、当たりさえすれば確実にダメージが通るので、パーティーのメイン火力になれる。
金を稼げば経験点も稼げる。頑張って運用しよう。

中期
ここが恐らく前衛後衛どちらになるかの分かれ道。
前衛でガン＝カタしたければシューター7で射手の体術をとるかフェンサーかファイター取って回避できるようにすればいい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟