キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-56000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	11			21	3
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	10			17	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
マギテック	1		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	13	14	13
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 13	9	16	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 970 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	3

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フェンサー道場での剣フェンサーから防御性能を幾らか犠牲にしたタイプ。
別に回避盾がしたくて作ったわけではないし、それ担当は既に作成済みであるがゆえに。
それでもアラミドコートの回避+1は魅力的なので取るのも一考の価値あり。

初期
まず何よりも先に武器習熟Ⅱまでもっていってピアシングを装備できるようにする。
筋力的に心許ない場合は大きな手袋を装備してカバー。

中期
フェンサーにとってはここからが本当の地獄だ…。
手数はグラップラーに負け、火力はフェアリーテイマーに負ける。まあそもそも勝てるわけがない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟