

キャラクター名
田平子 春輝

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	128
肉体	1	1	0	6		8	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン		0	3	10		
【棒術 重ノ型】	白兵	14r+4	3	19		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 守護者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2		メジャー					
効果:								
グラビティガード	3		オート			自動		
効果: ガード値+「LVD」								
魔人の盾	3		オート			自動		
効果: ガード値+「LV*10」								
巨人の斧	3		メジャー			白兵		
効果: 攻撃力+「LV*3」 ダイス-2個								
瞬速の刃	3		メジャー			白兵		
効果: ダイス+「LV+1」個								
自在なる斥力	3		インシアチブ			自動		
効果: 対象を「LV*5m」移動させる								
ワームホール	1		オート			自動		
効果: HPダメージを反射する								
インフィニティウェポン	3		マイナー			-		
効果: 武器を生成								
カスタマイズ	3		メジャー			白兵		
効果: ダイス+LV個								
ペネトレイト	1		メジャー			白兵		
効果: 装甲無視 ダイス-1個								
ギガノトランス	1		メジャー			シンドローム		
効果: シーン(選択)に								
集団錬成	5		セットアップ			自動		
効果: 達成値+5 攻撃力+10								
生命増強	4		常時					
効果: HP+LV*30								

<自在なる斥力> 対象を15m移動させる
 <集団錬成> シーン(選択) 達成値+5 攻撃力+10
 <時間凍結> インシアチブに行動を行う
 <ワームホール> 受けたHPダメージを攻撃を行った対象にも与える
 <インフィニティウェポン> 武器を生成 攻撃力+10 G値+3
 <グラビティガード> ガード値+3D10
 【イリオスの城塞】<グラビティガード>+<魔人の盾> ガード値+3D10+40
 【棒術 重ノ型】 <巨人の斧>+<瞬速の刃>+<カスタマイズ>+<ペネトレイト>+<コンセントレイト:モルフェウス>
 「攻撃力+9」+「ダイス-3個」+「ダイス+7個」+「C値-3」
 【棒術 地の型】 <巨人の斧>+<瞬速の刃>+<カスタマイズ>+<ペネトレイト>+<ギガノトランス>+<コンセントレイト:モルフェウス>
 「攻撃力+9」+「ダイス-3個」+「ダイス+7個」+「シーン(選択)に」+「C値-3」

