<sub>  </sub>    キャラクター名							1	スキル名		コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ						
リーゼロッテEX											ドラ	ラゴニックシンボル	<b>√</b>	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1			
													効果:				対象が		ワダイス1個			
メインク	ラス	ウォ	t — 🗆 —	·   "	Lv.1:	ウォー	-リア		レベ	ル	15			バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
، مدید		-											効果:				武器攻撃を行	<sub>丁</sub> う。ダメ	ージローノ	いこ+[SLd]		
サポート	フラス	ノァ	ァランク	<u>ا</u>	LV.1:	モング			性別	ני				バーサーク	5	3	マイナー					
称号ク	ラス									年齢			効果:									
1年代		L	゛ニ ブ →	w L					7本/8				l	ルテクスアタック	1							
種族			ドラゴネ	ツト					境退	5			効果:								1	
出自 (効果)						目標				スマッシュ	1	5	マイナー									
(AJAK)				L .									効果:		A.I. a		1				ı	T
	筋力	器用	_	知力			幸運							ムズマスタリー長	剣  1							
基本値	33	27	10	8	6	27	11	НР	,	183	7		効果:			1	1		1		I	Т
ボーナス	11	9	3	2	2	9	3			105				ァランクスモード	1				- 4			
クラス修正	3	3	1	1	0	0	0	MF	•	115			効果:			1		/ァランク. 	ス制限解除 T	₹	I	T
他修正	2	4.2		7			7	フェイ	<b>1</b>	4	1		-	ァランクスアーツ	5		パッシブ	ly nn =4, sins + *				
能力値	16	12	4	3	2	9	3		1 1	-	_		効果:			_		式器攻撃ダ T	X+SL×3	1	I	Т
	装	横品			射程	命中	攻撃	回避	物的	魔防	行動	移動		ァーマーアプデト	1		パッシブ			1		
右手			・ルソー	۴	至近		18	0	0	0	-3	0	効果:				────装備一 ────	-つにつき·	ダメージに	I+SL ⊤	ı	T
左手			ラの盾			0	0	0	15	10	-1	0	I <del>                                    </del>	スラッシュブロウ	3	3						
頭部						1							効果:								ı	
		ナルス	ーツア	ーマー				-3	20	0		-3		ァランクスアタック	7   1	2	ダメ前					
					-1	7	1		-1	効果:					メージに+	防具の重	<u></u>	1				
装身具			ズジュ										1	リカバリー	1	3	クリン					
能力値 12 0 4 0 9 6 21						効果:					異常状!	態回復		ı								
スキル						3	47							ールドストライク	1		パッシブ					
その他						-3	6						効果:			_		ョ(こ+SL タ T	「メに+SL>	×2	ı	Т
	総	計(右)	)			13	71							シールドスラム	1	1.1.2.2.2						
		( <u></u> ) 計(左)				12	53	0	42	20	2	17	効果:					ブメージに	+盾の重量		T	
		-·(一 <i>)</i> 計(両)										n		ランクスクラッシ	그  1	6	ムーブ			1		
	-,780	ダイ				4 (	d 3 d	d 2 d	1			<u>"</u>	効果:				ファランク	フススタイ	ルで選んな	ご能力を+		
	612.1													+20+16+12+10+3+2+2	d							
^		スキル	レその他		_	<u> </u>			所持	描				+18+16+17d +18+16+16+7d								
トラップ探知	2				+ 2 d	-	ハイm	1p15					故郷の川	山に学園で蔓延した病気の乳	をとかる #	を摘みにつ	った美小女僧伊口	ーゼロッテ				
トラップ解除	12		1		+ 2 d	<u> </u>							次々現れ	1る強大な敵達に仲間はボ[	コボロにな	っていく		בטטד				
危険感知	2				+ 2 d	<u> </u>								kようやくたどり着いた山∫ ₹退けることには成功した∜				己の無力さ	を呪ったリケ	-ゼロッテは	力を求めて業	新たな道へ身を投じるのだった!
エネミー識別					+ 2 d	<u> </u>							その結果退けることには成功したもののルチルを連れさらわれしまった!己の無力さを呪ったリーゼロッテは力を求めて新たな道へ身を投じるのだ。 									
アイテム鑑定	3				+ 2 d								最終回 『リーゼロッテ。癒しの心を思い出す!』 私こんなことしてていいのかしら									
魔術判定					+ d																	
R歌判定 + d						最大火力																
錬金術判定					+ d	<u> </u>								+15+15+12d6+120 +15+15+8d6+12								
						<u> </u>																
現在重量:	0												71+15 71+15	+40+12 +40+								
2011年里・						1							4									
最大重量:	33	j	所持金:		-192	000	Ŧ	碩金・借	: 金													

──キャラクター名 ────	プレイヤー	名 ————	□ スキル名	SL :	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リーゼロッテEX		ファランクススタイル	1		パッシブ						
			│ <sub>効果</sub> :   クールランニング			重重	量制限を筋	5力基本値(	-		
	所持品										
			効果:			バーサ	ナークの出	目を打ち	肖し		
			クロススラッシュ	1	12						
			効果:			/	バッシュ草	单体×2回			
			ディフェンスライン	1	15						
			効果:			命中判定でリ	アクショ	ン 成功で	撃ち落とす	-	
			ツインウェポン	1							
			効果:			ï\	ーサーク	中命中+1d			
			アームズロジック長剣	1							
			効果:				命中·	+1d			
			ハイパーゲイン	1							
			効果:			スマッ	シュの効果	果にさらに-	+筋力		
			トレーニング:筋力	1							
			効果:				筋力基本	:値に+3			
			バイオレントヒット	1							
			効果:								
			ハイボルテージ	1							
			効果:	•							
			オーバードライブ	1							
			効果:	•							
			インデュア	1							
			効果:								
			マインドアップ	1							
			効果:								
				1							
			効果:								
			トレーニング筋力	1							
			効果:								
			トレーニング器用	1							
			効果:								
			トレーニング精神	1							
			効果:								
			ファーストエイド	1							
			効果:								
			フックダウン	1							
			効果:								
			ベアアップ	1							
			効果:								
			バイタリティ	1							
			効果:					•	•		
			アスレチック	1							
			効果:								

<sub>〒</sub> キャラクター名=====		──」 プレイヤー名 ──		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リーゼロッテEX				<b>スキル名</b> フェイス:グランアイン	1							
				<sup>」</sup>	•							
	所护		1									
				効果:		'			'	'		
				トレーニング幸運	1							
				効果:								
				効果:		'			'			
				効果:	•							
				効果:	•							
				効果:								
				効果:	_							
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:							T	
				効果:							T	I
				効果:						1	I	I
				効果:					1	T		
				効果:						I		
				XJA ·								
				   効果:								
				May ,								
				May ,								
				.								
				M.Y								