

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	セージ	性別	-
称号クラス				年齢	-
種族	アンデッド			境遇	紛失
出自(効果)	救済			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	7	7	29	18	21	0
ボーナス	2	2	2	9	6	7	0
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	11	7	9	1

HP	74
MP	103
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	9	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	0	9	10	7
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 7  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラインカーネーション	★	-	Pa/Make	-	自身	-	-	
効果: 幸運基本値-3,<チューニング取得>								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
チューニング	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果: 知力基本値+4,器用基本値-1								
ラーニング	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果: 幸運基本値-3,<ナチュラルヒストリー>取得								
ナチュラルヒストリー	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別判定+2D								
オピニオン	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果: 交渉、説得の【精神】判定+1D								
トレーニング:知力	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果: 知力能力基本値+3								
フックダウン	1	3	Cl	-	自身	自動	1S1	
効果: 「種別:ポーション」のアイテムを1つ使用								
ハンズオブライトI	1	Fate:1	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果: シーン中、ダイスによるダメージ軽減効果の魔術+1D								
ハンズオブライトII	1	Fate:1	Se	-	自身	自動	-	
効果: 《ヒール》を同時に使用可能								
モンスターロア	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別判定+1D								
ファーストエイド	1	-	Ma	至近	単体	器用	-	
効果: 難易度10で成功時、味方の戦闘不能をHP1で回復								
ハンズオブライトIII	1	Fate:1	《ヒール》	-	自身	自動	-	
効果: ヒールの範囲を「範囲(選択)」に変更								
トランプ	1	-	判定直前	-	自身	自動	1SL1	
効果: 情報収集判定直前使用。判定+2D								
エリアサーチ	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果: 警戒行動が可能に								

レムレス:<ラインカーネーション>  
 アコライト/セージ:<ヒール><プロテクション>/<アドバイス><ラーニング>  
 <ラインカーネーション>:<チューニング>  
 <ラーニング>:  
 【やれる事】  
 アドバイス(1SL6):判定ダイス+2D  
 ブリッツセンス(1S1):ダイスロール+1D  
 プロテクション(1防御1):ダメージ-[5D+8]  
 ヒール(クイックヒール)・アフエクション:ダメージ0(1SL1)

