

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	セージ	性別	-
称号クラス				年齢	-
種族	アンデッド			境遇	紛失
出自 (効果)	救済			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	7	7	29	18	21	0
ボーナス	2	2	2	9	6	7	0
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	11	7	9	1

HP	74
MP	103
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	3	0	9	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	9					
総計(左)					3	3	9	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 7  
 所持金: -6300  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション	★	-	Pa/Make	-	自身	-	-	
効果:	幸運基本値-3,<チューニング取得>							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
チューニング	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果:	知力基本値+4,器用基本値-1							
ラーニング	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果:	幸運基本値-3,<ナチュラルヒストリー>取得							
ナチュラルヒストリー	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別判定+2D							
ヒール	1	4	Ma	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象の【HP】を[3D+CL*3]回復							
クイックヒール	1	5	In	-	自身	自動	1S1	
効果:	<ヒール>と同時に使用							
アフェクション	1	0	DR直後	20m	単体	自動	1SL1	
効果:	ダメージを0に変更							
アドバイス	5	-	判定直前	20,	単体	自動	1SL[SL+1]	
効果:	対象の判定+1D							
プレディクション	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果:	アドバイスの効果を「+2D」に変更							
エンサイクロペディア	1	-	Se	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別を行う							
コンコードダンス	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別を「範囲:場面(選択)」「射程:視界」に変更							
トゥルーサイト	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別成功時【物理防御】【魔法防御】を知ることが可能							
クイックサーチ	1	5	Se	-	自身	自動	1Se1	
効果:	<エンサイクロペディア>とセットアップのスキルを同時に使用する							
トリビアリスト	1	-	判定直前	-	自身	自動	1S1	
効果:	その判定を【知力】で代用判定する							

レムレス:<リインカーネーション>  
 アコライト/セージ:<ヒール><プロテクション>/<アドバイス><ラーニング>  
 <リインカーネーション>:<チューニング>  
 <ラーニング>:  
 【やれる事】  
 アドバイス(1SL6):判定ダイス+2D  
 ブリッツセンス(1S1):ダイスロール+1D  
 プロテクション(1防御1):ダメージ-[5D+8]  
 ヒール(クイックヒール)・アフェクション:ダメージ0(1SL1)

