キャラクター名
ハインリッヒ

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	25
冒険者Lv	4	経歴	実はあらゆる蛮族を見下している 獲物の体の一部を集めている 偉いやつ、強いやつは、倒したい		
経験点	6050				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	3		19	3
		敏捷度	7	3		22 + 1	3
体	8	筋力	7	1		16	2
		生命力	7	1		16	2
心	8	知力	7	1		16	2
		精神力	4	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
プリースト/サカロス	2		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
投げ強化	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 8	10	6	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 6	10	6	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	6	0										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 8	12	6	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印（サカロス）	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

蛮族領の「極光領」を行商を行いながら渡り歩いていたリザードマン。
拳闘士としての考えは「重さが重要」という考えから体重を増やしている（もっぱら増やしすぎといわれているが本人は気にしていない）
好物は肉類と酒（大量に食べれればよい）
一般技能　マーチャントlv5
　　醸造家　lv4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハインリッヒ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
エール	○□□○□□

所持金 4687 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35