

キャラクター名
氷川 春菜 (ひかわ はるな)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
	オプション		年齢	19	性別	女
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	35	%
出自	姉妹	経験	心の壁	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	19
精神	2	0	0			2	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎剣フランベルジェ	白兵	4r	6	7		《氷炎の剣》により作成。燃え盛る炎で出来ている。
炎神剣レーヴァテイン	白兵	4r	6	8		《氷炎の剣》により作成。万物を消し炭にする炎で出来ている。
炎剣作成	白兵	4r+2				氷炎の剣Lv1+炎の加護Lv3 メインプロセスの攻撃判定ダイス+3、「炎剣ブレイズ/ノヴァ」作成
炎神剣作成 (100%)	白兵	4r+2				氷炎の剣Lv2+炎の加護Lv4 メインプロセスの攻撃判定ダイス+4、「炎神剣レーヴァテイン」作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
カジュアル	
携帯電話	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.49 永遠の炎P		N		
氷川 冬子	P 慕情	N 偏愛		
氷川 冷泉	P 執着	N 偏愛		
神城 吹雪	P 友情	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 行動値を+[Lv×3]する。このエフェクトを習得した場合、基本侵食率を+4する。このエフェクトは侵食率によってレベルは上がらない。								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	-	Dロイス	
効果: そのラウンドの間、自分が行うサラマンダーエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×4]する。そのラウンドの間自分の行動値を-5する。								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: そのシーンの間、武器を作成する。武器のデータは下記の武器・コンボ名のところを参照。								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: そのメインプロセスの間、自分が行うサラマンダーエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
疾風剣	3	2	Xジェネ	武器	-	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するリアクションのダイスを-Lv個する。								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	Xジェネ	-	-	シンドローム	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のC値を-Lvする (下限値7)。								
一閃	1	2	Xジェネ	武器	-	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行ってから攻撃する。攻撃の成否にかかわらず移動を行う。離脱はできない。								
マクスウェルの悪魔	3	5	オート	視界	単体	-	ダメージ(安眠)、120%	
効果: 対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[Lv+1]か-[Lv+1]する。増減する値はダメージロールとは別個に算出する。このエフェクトは1ラウンドに1度しか発動できず、自分に対する攻撃か、自分が行う攻撃のダメージロールにしか使用できない。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※Dロイス「永遠の炎」の「エターナルブレイズ」用に経験点+15

前向きで明るい少女。
なのだが、仲の良い友達にしか素の性格で話さないため、ほとんどの人にはクールだと思われている。
仲の良い友達に対しては基本的に敬語で話す。一人称は「あたし」。
仲良くなった友達に対しては誰にでもあだ名をつける癖がある。逆に言えば、あだ名をつけられたら仲良くなれたと思っていだろう。

電子機器の扱いは苦手。携帯電話の操作も1年ちょっとでようやく人並みに使えるようになった。
「パソコンは人類が使うものではありません！」とのこと。

サラマンダーの中でも特に炎の扱いに長けており、迫る敵を一瞬で消し炭にしてしまう姿から「黒の姫君」「紅き悪魔」と呼ばれる。
彼女としては「妹とそっくりな二つ名で嬉しいですよ!」とまんざらでもないようだ。

近接と炎が得意な彼女とは対照的な、射撃と氷が得意な妹がいる。
妹のことは世界で一番可愛いと思っており、ものすごく可愛がっている。所謂シスコンである。
人前ではやらないようだが、何人かには目撃されているようだ。