キャラクター名	プレイヤー名
エリカ	

ポジション	ホリック	**享年**	１１
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
戦火	初期
ねがいごと	初期

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身の与えたダメージにのみ。コストとして任意の未練に狂気点＋１。ダメージ＋２。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル３改造パーツを１つ獲得
サブクラス		戦乙女		オート	0	自身	最大行動値＋２
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して＋１。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して防御は無効。なお、攻撃が命中したなら対象を移動１させてもよい。
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１。
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えたときのみ可。コストとして任意の基本パーツを１つ損傷。白兵・肉弾攻撃ダメージ＋１。１ターン何度でも使用可。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたときのみ可。白兵・肉弾ダメージ＋２
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
胴		たからもの		オート			うさぎのぬいぐるみ