キャラクター名: ヘスト＝モーネ・ジュッセン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		命を救われたことがある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7		2	19	3
		敏捷度	6		2	18	3
体	11	筋力	8	1	4	24	4
		生命力	11		4	26	4
心	8	知力	8		1	17	2
		精神力	11		1	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェンサー	3		
スカウト	3		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	7
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 11	10	11	34										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
かばう	224 p		p
マルチガード	IB32 p		p
命中強化	IB32 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 300 /合計	300

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30180 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

バーリントに住む冒険者の青年。
両親は他界しており、チョウ＝ジュッセンという男に拾われて育てられた。ミドルネームのモーネとは彼の元々のファミリーネーム。
冒険者としてギルドに参加していたが、ある日蛮族の急襲を受けてギルドは壊滅してしまう。
仲間は殺されたがヘストは命からがら逃げおおせるも致命傷を負っており、
教会と併設されていた医療施設で入院をした際にカデクルの神聖魔法で一命を取り止める。
それからはカデクルを女神として誤認しており、崇拝の中に秘かな恋慕の情があるが本人は無自覚。
またチョウ＝ジュッセンの元にはヘスト以外にも二人の拾われたヒューマンの子がおり、ヘストの義理の妹ということになる。
テラスは14歳でヘストに対して兄妹以上の感情を抱いている。サクヤは13歳でヘストの鈍感っぷりに半ば呆れているが、テラス程ではないが彼を慕っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟