キャラクター名: レックス

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	11	経歴	「同族になじめない特徴があった」		
経験点	5500		「殺戮に飽きた」		
			「人族にあこがれている（なりたい）」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	3		21	3
		敏捷度	3	6		21	3
体	14	筋力	12	10		36	6
		生命力	5	6		25	4
心	4	知力	14	12		30	5
		精神力	8	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/酒幸神サカロス	5		
レンジャー	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	14	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドミネイター 命中、追加ダメージ+1	2H	30		2d+ 14	10	20	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食料x21	○□□○□□
救命草x30	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
ヒーリングポーションx17	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□

ウォッカのような何かx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 16040 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
武器の達人	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品		説明
頭	赤の眼鏡［専用］	眠らなくなる
耳	聖印	
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中	ドミネイターズマント［専用］	生命・精神抵抗、精神判定に+1
右手	月光の指輪	壊すことで精神抵抗判定に+2
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ[専用]	
その他		

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメージ-20
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
ドミネイター	50
ドミネイターズマント	30
韋駄天ブーツ[専用]	50
赤の眼鏡［専用］	50
流派【クラウゼ流ー刀覇王剣】	250
《覇王・剛斬剣》	20
《覇王・輝斬剣》	20
名誉点 所持 30 /合計	500

その他メモ

HO3
もともとは普通のドレイクだったらしいが、何らかの事象により魔剣を失う
その際記憶と力の大半を失うが、長いリハビリの末に冒険者として自立する
深刻な酒乱
ひそかに人族になりたいと思っている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟