

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ビジョップ	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	アーシアン			境遇	天啓
出自(効果)	神官			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	14	38	15	27	20
ボーナス	4	3	4	12	5	9	6
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正		1		3	1	2	1
能力値	4	5	5	17	7	13	8

HP	171
MP	207
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	『誓約』のルアン	至近	±0	25				±0	
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ファストハット					4	0	2	
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	月光の腕輪						2		
装身具	高位聖印&兵法書								
能力値			5	0	5	0	13	12	9
スキル									
その他								5	
総計(右)			5	25					
総計(左)			5	0	4	12	16	18	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17			17	+ 2 d
呪歌判定	13			13	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	小道具入れ↓
ベルトポーチ	祝福の花
異次元バッグ	秘策の手紙
ランチボックス	
ポーションホルダー	タクティカの破片
MPP	
HMPP	勇気のホイッスル
HPPP	勇気のホイッスル
毒消し	
	名馬

現在重量:	26
最大重量:	26

所持金:	174621	預金・借金:	
------	--------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ディーバ:ヒーロー	★	-	ダイスロール直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	ダイスロール+3D。初期作成のフェイトが4点となる。							
ヒール	★	4(1)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象のHPを[3D+CLX3]回復する							
チェックメイト	5	4(1)	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果:	攻撃ダメージ+[SLD]。ダイスは自身が振る。自身を対象にできない。							
グランドマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	フォーキャスターのスキルコスト-2(最低1)							
ブランダームーブ	3	8(2)	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果:	命中判定-[SLD]							
バッドムーブ	3	12(6)	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果:	攻撃のダメージ-[SLX2]D							
パストポーン	★	10(4)	死亡直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	死亡を打ち消し、戦闘不能とする							
クイックヒール	★	5(1)	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる							
フォースドムーブ	3	9(3)	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果:	リアクション判定-[SLD]							
アンバッサン	★	5(1)	セットアップ	20m	単体※	魔術	-	
効果:	対象は戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、対象のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。対象はこの効果を拒否できる。							
ブリッツセンス	★	5(1)	判定直前	至近	単体	自動成功	1/シーン	
効果:	判定+1D							
プロフィラキシス	2	11(5)	判定直前	20m	範囲(選択)	自動成功	SL/シーン	
効果:	回避判定+1D。さらに、回避判定を失敗させるスキルやアイテムの効果を持つ攻撃に対しても通常回避可能。スキル自体を打ち消すわけではない。							
レイズ	★	10(6)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済みとなる。							

【初期スキル】アコライト→ヒール1、プロテク2。フォーキャスター→チェックメイト、グランドマスター。エクセレント→オーソリティ:アエマ

洗礼名:オリアス・アイトネウス
 オリバーの由来:オリヴィエ(Olivier)
 ルアンの由来:オルレアンの乙女の略
 フランシスのステータス上昇→敏捷、知力
 自分用メモ→MP消費軽減(疑心の誓いコスト-1、ルアンの効果コスト-3、グランドマスター[フォーキャスター]のMP-2)
 称号:ジエネラル

【設定】
 悪魔(神父)とシスター(母)の間に生まれた子供。
 幼い頃から自分は邪神の生贖となるべく生まれた存在だと父に教え込まれてきた。
 母は自分が生まれてすぐ父によって封印された。
 20歳のときに神への生贖になるので、それまでは好きにしようと言われた。
 神話や伝説に関して興味があったのでそれらのことを自学自習する。
 父にフンルムマンションの1室をもらったので、そこに一人暮らしをしていた。
 たまに母の様子を見て、父がいる教会に行っていた。
 20歳の誕生日の日父に呼び出され教会に向かった。
 生贖になる瞬間、自分はもうここまででなんだと思った。しかし、なぜか死への怖さは感じなかった。
 唯一心残りだったのは母を助けられなかったことだが、自分が生贖になれば封印を解くと父が言ったのでその言葉を信じた。
 悪魔達を統べる邪神?とも言うべき存在がなぜか自分のことを気に入り、異世界に転生させると言われた。
 現代世界に心残りではなかったので、それを了承。

キャラクター名
オリバー

プレイヤー名

所持品			
帰還用の札			
黒い石がついた装飾品			
守護聖天の羽根			
魔道酒			
強心丹			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トランセンド	2	10(6)	判定直後	20m	単体	自動成功	SL/シーン	
効果:		判定の達成値+3。このスキルはあなたを対象に選択できない。						
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		プロテクションの効果+[5+SLX3]する						
テレポート	1	10(6)	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	1/シーン	
効果:		マークポイントに転送する。対象はこの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個。入れ替え可能。						
パリペイティア	★	F1	判定直後	20m	単体	自動成功	2/シーン	
効果:		対象はその判定を振り直す。ダイス数は変更されない。						
ディバインフォース	★	20(16)	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:		攻撃のダメージ+[CLX5]						
プリペアード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		パリペイティアの使用上限をシーン2回に変更						
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		複数回攻撃に対して、1回ずつプロテクションが可能となる。1回のDRでは1回のみ。						
フォーメーション:アタック	5	10(6)	セットアップ	効果参照	効果参照	自動成功	-	
効果:		同ギルド、同戦団に所属するキャラクターすべてを対象とする。攻撃のダメージ+[SLX3]。ラウンド終了まで持続。						
コアジェンシー	5	8(4)	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果:		攻撃のダメージ+[SLX5]						
ジャミングアタック	3	6(2)	判定直前	視界	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果:		命中判定直前に使用。判定の達成値-[SLX2]						
パトロナイズ	★	10(6)	判定直後	20m	単体	魔術	1/シーン	
効果:		命中判定直後に使用。魔術判定でたいけつ、成功した場合攻撃は失敗となる。						
フェイス:アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		HP・MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。						
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		神話や伝説に関する事柄についての【知力】判定+1D						
トレーニング敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		敏捷基本値+3						
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		装備アイテムの重量制限+5						
トレーニング筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		筋力基本値+3						
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事についての【知力】判定+1D						
クエスト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		その他メモ参照						
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		魔術に関する事柄についての【知力】判定+1D						
ハンズオブライトI	★	F1	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果:		効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果+1D。シーン終了まで持続。						
トレーニング感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		感知基本値+3						
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定+1D						

