

キャラクター名  
多々良鉄平

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	120	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	156
肉体	3	1	0	3		7	行動値	15
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	15
精神	2	0	0			2	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
High Fire	白兵	17r+5		+30		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス: 対抗種P		N			
		N			
Eロイス: 修羅の世界P		N			
Eロイス: 不死英雄P		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	C値-LV							
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	ダイス+「LV」個							
白熱	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手データ変更							
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+「消費HP (LV*5)」							
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果:	攻撃力+「LV*2」							
バーストブレイク	3		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果:	ダメージ+5D							
先手必勝	3	-	常時	-	自身	自動		
効果:	行動値+「LV*3」							
スタートダッシュ	1	2	セットアップ	至近	-	白兵		
効果:	戦闘移動を行う							
電光石火	3	3	メジャー	-	-	肉体		
効果:	ダイス+「LV+1」個 HP-1d10							
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果:	範囲(選択)に							
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	白兵	120	
効果:	シーン(選択)に							
空蝉	1	4d10	オート	-	自身	自動	120	
効果:	HPダメージを0に							
生命増強	4							
効果:	HP+「LV*30」							

<空蝉> HPダメージを0に  
 <リミテッドイモータル> HP10回復  
 <バーストブレイク> ダメージ+5D10  
 <スタートダッシュ> 戦闘移動を行う

【炎脚】<白熱>+<炎の加護>+<終末の炎>  
 「素手データ変更」+「ダイス+3個」+「HP10点消費 攻撃力+10」  
 <炎の加護>+<終末の炎>+<リミテッドイモータル>  
 「ダイス+3個」+「HP10点消費 攻撃力+10」+「HP10点回復」

【イブリースの炎】<コンセントレイト: サラマンダー>+<炎の刃>+<電光石火>+<Dロイス: 対抗種>  
 「C値-3」+「攻撃力+10」+「ダイス+4個」+「ダメージ+2D10」  
 <コンセントレイト: サラマンダー>+<炎の刃>+<電光石火>+<神速の鼓動>+<Dロイス: 対抗種>  
 「C値-3」+「攻撃力+10」+「ダイス+4個」+「シーン(選択)に」+「ダメージ+2D10」  
 <コンセントレイト: サラマンダー>+<炎の刃>+<電光石火>+<獅子奮迅>+<Dロイス: 対抗種>  
 「C値-3」+「攻撃力+10」+「ダイス+4個」+「範囲(選択)に」+「ダメージ+2D10」

