

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	153
肉体	0	1	0	3		4	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	0	0	3		5	戦闘移動	14
社会	4	0	0			4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
春風の福音		0				
春宵の牙	RC	14r+5		+20		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 申し子P		N		
		N		
Eロイス: 覚醒する世界P		N		
Eロイス: 超越活性P		N		
Eロイス: 衝動侵蝕P		N		
		N		
		N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: オルクス	3		メジャー					
効果: C値-LV								
感いの庭	2		セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	エネミー	
効果: ダイス-「LV*2」								
要の陣形	2		メジャー	視界	3体	自動	-	
効果: 対象を3体に								
導きの華	9		メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 達成値+「LV*2」								
領域の加護	5		メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 攻撃力+「LV+2」								
間違えた世界	1		オート	視界	単体	自動	エネミー	
効果: エフェクトの対象を変更する								
拡散する世界	1		オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象のメジャーアクションをシーン(選択)に								
完全なる世界	5		メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果: ダイス+「LV+1」個 攻撃力+「LV*3」								
大地の牙	3		メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+「LV+2」 同エンゲージ不可								
縛鎖の空間	3		メジャー	視界	単体	RC		
効果: バステ 重圧、放心付与								
絶対の空間	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダイス+LV個								
復讐の領域	1		オート	-	単体	自動	120	
効果: 受けたHPダメージを対象に与える								
生命増強	3		常時					
効果: HP+LV*30								

<感いの庭> シーン(選択) 対象の判定ダイス-6個
 <インターセプト> イニシアチブにメインプロセスを行う
 <絶対の空間> ダイス+3個
 <間違えた世界> エフェクトの対象を変更する
 <拡散する世界> 対象の行動をシーン(選択)する

【春風の福音】<要の陣形>+<導きの華>+<領域の加護>
 「対象を3体に変更」+「達成値+18」+「攻撃力+10」
 【春宵の牙】<大地の牙>+<完全なる世界>+<縛鎖の空間>+<コンセントレイト: オルクス>
 「攻撃力+20」+「ダイス+6個」+「重圧、放心付与」+「C値-3」

