

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション	年齢			性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	3	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	0		3	7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	17r+4	4	14		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎神の怒り	3	3	メ/リア			肉体		
効果: 判定ダイスを+Lv+1。体カ-3								
鮮血の一撃	5	2	メジャー			白兵		
効果: 判定ダイスを+Lv+1。体カ-2								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:								
渴きの主	1	4	メジャー			白兵		
効果: 装甲無視、命中時体力Lv×4回復								
白熱	1	3	マイナー					
効果: 素手データ変更								
氷の回廊	1	2	マイナー					
効果: 飛行で戦闘移動。距離に+Lv×2								
炎の刃	4	2						
効果: 攻撃力+Lv*2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								