

キャラクター名
依音=レイズ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15歳
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
90 海岸	打ち寄せる波、白い砂浜。どこまでも広がる海、時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど、それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか、
53 一人ぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌なことだらけでいいけれど、信じられる友達はいっしょにいる。そのことはきっと、あの頃より素直なこと。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
				オート			
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		誰かのメガネ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定+2)、防御によって軽減されない
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発無効化」。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してもよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1