キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	6r+1	6	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：羅刹	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果： 対象範囲化、1シナLv回								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 白兵攻撃射程視界化、ダイス-[3-Lv]								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手→命-1 ガ6 攻+[Lv+5] 至近								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： Ｃ値-Lv								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 肉体ダイス+[Lv+2]								
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果： 命中時HP[Lv*4]回復 装甲無視								
神獣撃	2	2	メジャー	武器	単体	対決	80%	
効果： 完全獣化中のみ使用、攻撃+[Lv+2]D								
貪欲なるこぶし	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 白兵ダイス+[Lv+1]								
擬態の仮面	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： その場に適した姿へ、オート解除								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 何所でも歩ける								
異能の指先	★	3	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果： 相手の記憶を読む、GM判断でRC判定								
ブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果： 体液から情報を読み取る								
効果：								