

キャラクター名
若き長サルバトール

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)、仲間との連携		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2		16	2
体	11	敏捷度	9	1		20	3
		筋力	9	1		21	3
心	7	生命力	7	4		22	3
		知力	9	2		18	3
		精神力	6	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
フェアリーティマー	4		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
防具習熟A/盾	IB31	p	p
魔法誘導	IB32	p	p
マルチアクション	IB39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神速の構え	
怒涛の攻陣II:烈火	
怒涛の攻陣II:旋風	
鉄壁の防陣II:堅体	
怒涛の攻陣III:轟炎	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	8	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クリムゾンシエルアーマー		18	-1	6
盾	ランタンシールド		15	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-3	2d+ 6	10	10	25										
戦旗槍+魔法の武器				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	-17520 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	10	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 9	30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
戦利品はリザードマンマリーナと同じ	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔