キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	29500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12		18	36	6
		敏捷度	3		18	27	4
体	8	筋力	6		18	32	5
		生命力	2		18	28	4
心	13	知力	6		18	37	6
		精神力	4		18	35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
フェアリーテイマー	5		
マギテック	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
両手利き	IB32 p		p
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	13	11	12

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		15		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 13	11	14											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 13	11	14											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 13	10	15											

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 25960 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	12			
魔動機術	7	14			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア《大》	
耳	
顔 フローティングスフィア中	
首 マギスフィア+1	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 信念のリング	
腰 不尽のバックル	ガンによる攻撃は回避ではなく精神抵抗し、成功すればダメージを半分にする
足 バレットポーチ	弾丸を24発収納可能
その他 勇者の証（心）	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟