キャラクター名

0902（クー/フー）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16歳
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
05 血の宴	生臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に散乱する人の部品は、誰の物だろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。
27 命	確かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に違う命がある。母としての感動。でも少女のあなたが？　あるいはあなたの脳は外見どおりではない人物のものなのか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	未練	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点一点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	自身のあらゆる攻撃マニューバのダメージを、攻撃宣言時に+1してもよい。ただし、その際「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害1+転倒。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		ドックタグ		オート			キラキラしたドックタグ。たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		壊れた部品		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1