キャラクター名
赤月　流亜

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エンジェルハィロゥ<br>エグザイル | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | おもちゃ屋バイト |
| オプショナル | | 年齢 | 19 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | 突然の覚醒 | 経験 | 露見 | 邂逅 | 借り |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 4 | 0 | 1 | | | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | 1 | 2 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 25 |
| 行動値 | 11 |
| (非装備時) | 11 |
| 戦闘移動 | 16 |
| 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ショットガン | 射撃 | 5r+1 | | 5 | | 同エンゲージを攻撃した場合攻撃力+2 |
| ショットガン+1+7　浸食値4 | 射撃 | 5r+1 | | 5 | | 同エンゲージを攻撃した場合攻撃力+2　C-2　ダメージ発生であらゆる判定ダイス-SL個 |
| 5+6　浸食値4 | | 5r+1 | | | | 知覚回避　C-2　サーチレーダー |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| カジュアル | |
| ショットガン | |
| ウェポンケース | |
| サーチレーダー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 仲間 | P　尽力 | N 猜疑心 | | |
| 友人 | P 親近感 | N 疎外感 | | |
| 峰崎野涼二 | P 親近感 | N　偏愛 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　12 | 残り財産P：　2 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：エグザイル | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果：組み合わせた判定のクリィテカル値-［ＳＬ］（下限値7） | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果：衝動判定ダイス+SL個　基本浸食+5 | | | | | | | | |
| オリジン：アニマル | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果：シーン中素手の攻撃力+［SL*2］　アイテム装備・使用不可 | | | | | | | | |
| カームダウン | 2 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 視界 | 範囲 | - | - | |
| 効果：シーン中のオーヴァード（ジャーム含む）のあらゆる判定ダイス-SL*2個　組み合わせ不可 | | | | | | | | |
| 神の眼 | ★ | 2 | ﾘｱｸｼｮﾝ | 至近 | 自身 | 知覚 | - | |
| 効果：組み合わせてドッジ可能 | | | | | | | | |
| リフレックス | 2 | 2 | ﾘｱｸｼｮﾝ | 至近 | 自身 | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果：組み合わせた判定のC-1 | | | | | | | | |
| 吸収 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 白兵/射撃 | - | |
| 効果：組み合わせた攻撃で１点でもダメージが通った場合、ラウンド中対象のあらゆる判定ダイス-SL個 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

猫になっちゃったけどまあまあ楽しいんじゃないかしら？学校にはいけないけどね