

キャラクター名
長門

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	530				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7		1	15	2
	敏捷度	9			16	2
体	筋力	7			17	2
	生命力	9			19	3
心	知力	9			13	2
	精神力	12		1	17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト	2		
スカウト	1		
レンジャー	2		

戦闘特技		ダメージ	回復
全力攻撃	225 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		ポイント

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー			0	4
盾	ラウンドシールド			0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	1H両	17		2d+	4	10	4	17										
バスタードソード	2H	17		2d+	4	10	4	27										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
アンチドーターポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-1050 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 4	5	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉘
	○□□□⑤