キャラクター名: ホワイト・ガーナード

プレイヤー名:

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	13
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	20
種族	アーシアン			**境遇**	霧
出自（効果）	調査			**目標**	スター

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	9	9	9	9	24	20
ボーナス	8	3	3	3	3	8	6
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						3	
能力値	11	4	5	3	3	13	6

HP	172
MP	98
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ナイトシールド		0		0	24	31	-1	
頭部	ハット					1			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			4	0	5	0	13	8	16
スキル	事故 オート ホーリー イミュン レジスト					9	13		1
その他	Ｉスマートフォン フリプレイ					1		1	
総計(右)			4	5	3	49	57	7	16 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	待祭のクリスタル
Ｉスマートフォン	精神のクリスタル
耐毒符	採取のクリスタル*2
HPポーション	
MPポーション	たけのこの里
ハイHPポーション	
小道具入れ	
バックパック	
クロムヘルム	
戦士のクリスタル	

現在重量： 16		
最大重量： 34	所持金： 96129	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
アイアンクラッド	5	3	メジャー		自身	自動成功		
効果：	ダメージ軽減　物理ダメージ【SL*3】							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：								
オートガード	2		パッシブ					
効果：	+物理防御【SL*2】魔法防御【SL】							
ホーリーガード	3		パッシブ					
効果：	+物理防御【SL】魔法防御【SL*2】							
ヘイスト	2	3	セットアップ	20	単体	魔術		
効果：	+【行動値（SL*D）】							
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	カバーリングの射程を20ｍ							
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	3D+CL*3HP回復							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象が行なう判定に+1Ｄ　ラウンド終了まで継続							
グローリー	1	2	ブレッシング		自身	自動成功		
効果：	ブレッシングの射程を20ｍ							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ヒールと同時使用、ヒールがイニシアチブで使える							
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功	防御中1回	
効果：	バットステータスを受けた直後に使用、その時受けたバットステータスを全て回復							
モアタフネス	3		パッシブ		自身			
効果：	+【最大HP）】に+〔SL*5〕							
セルフヒーリング	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HP回復を行う【HP】を〔CL*10〕回復							
ソウルバスター	1		効果参照		単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	自分がダメージ受けた直後使用。受けたダメージと同じ値だけ攻撃を行った相手にHP口ス							

キャラクター名：ホワイト・ガーナード

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果：精神+2								
レジストエレメンタル	1		パッシブ		自身			
効果：魔法防御〔SL*3〕								
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身		盾装備	
効果：装備している盾の物理防御力に〔SL*3〕								
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身		盾装備	
効果：【魔法防御力】に+自分が装備している〔盾〕の〔物理防御力〕								
スティールクラッド	4	3	アイアンクラッド		自身	自動成功	盾装備	
効果：《アイアンクラッド》と同時に使用。魔法ダメージにも使用でき、更にアイアンクラッドの効果に+〔SL*4〕								
アラウンドカバー	2	4	カバーリング		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：《カバーリング》に同時使用、同じエンゲージにいる任意の複数のキャラにカバーを行う、自分が受けるダメージは1人分でよい。自分も対象に入ってた場合、最終的なダメージを２倍する								
インバルネラブル	1				自身		シナリオ1回	
効果：								
リサーチ	1		パッシブ		自身			
効果：感知判定の情報収集判定+1D								
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果：精神+3								
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果：筋力+3								
イミューンウエイト	1		パッシブ		自身			
効果：防具の0未満の移動修正を+-0								
パラディオン1	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：ダメージ軽減、フェイト1消費　ダメージ-5								
パラディオン2	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：カバーリング時フェイト1消費								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：最大HPに+CL								
スティグマ	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1	
効果：判定後に使用、フェイト1点消費、判定達成に＋１Ｄ								
フェイス：ダナン	1		パッシブ		自身			
効果：ダメージ軽減を行う、スキル、パワーの効果を+1								
サクセッション	1		アイテム		効果参照			
効果：プリプレイに装備又は携帯している武器か防具から１つ選択。武器なら攻撃力+1、防具なら、【物理防御力】か【魔法防御力】に+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								