キャラクター名

ソウミ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
水	
殺戮の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバを一つの効果を打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	任意の基本パーツ一つ損傷。支援2か妨害2.
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ一つを修復する。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを一つ選択。対象はターン終了までそのマニューバを使用してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動１。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷時最大行動値＋2
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１