

キャラクター名 アレハンドロ・カッシュ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	9	4	1	13 + 11	4	シューター	5			
		敏捷度	7			7 + 10	2	マジテック	3			
体	5	筋力	7	1		8 + 5	2	スカウト	3			
		生命力	8	1		9 + 5	2	セージ	3			
心	7	知力	7	3	1	17 + 1	3	エンハンサー	1			
		精神力	7	3		17	2	アルケミスト	1			

戦闘特技		値	単位
精密射撃	218	p	p
両手利き	223	p	p
MP軽減/マジテック	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	7	7

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		5		
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6															
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6															
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6															
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6															
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 9	10	7															
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	0	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 7	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭 マギスフィア中	
耳 マギスフィア小	タゲサオプション
顔	
首 マギスフィア小	
背中 ウェポンホルダー	
右手 器用腕輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他 ガンベルト	

装備品	説明
左手 知力指輪	

— その他メモ —

ザルツ地方のとある道場に生まれるが、幼少時に盗賊に誘拐され売り飛ばされる。その後なんやかんやあって盗賊ギルド員（詳細は決めてない）になるが、辞める（そのときに右手小指を切断）ザルツ地方より逃げ、リーゼン地方に4年ほど滞在。その後生まれ故郷のダーレスブルグに帰ってきた。

兄弟の顔はおぼろげにしか覚えておらず、今家族と再会しても気づくかどうかは危うい。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

