

キャラクター名
七七七・幸 (しちならべ・さち)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	1	1			5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+4	6	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
千葉・守也	P 信頼	N 疎外感		
東西南北・寧々	P 幸福感	N 不安		
名も知らぬ男	P 同情	N 憎悪		
敷島・あやめ	P 友情	N 劣等感		
一・素直	P 連帯感	N 劣等感		
アリサ・H・アレフティナ	P 信頼	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2		メジャー					
効果:								
鮮血の一撃	3							
効果:								
ブラッドバーン	2							
効果:								
氷炎の剣	1							
効果:								
炎の刃	1							
効果:								
始祖の血統	1							
効果:								
かしく歯車	1							
効果:								
熱感知知覚	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「さっちゃんはね、しちならべ・さちって言うんだホントはネっ♪」
「ちよっとした運試しだヨ? ソクソクしちゃうよネエ?」

- 一人称さっちゃん。
- 『七』が揃って『幸せ』だなんて名前なのだから、自分は相当な運を持ち合わせていると『思い込んでいる』。
- 故に運試しと称して危ない橋を渡りたがる。無茶したが、死にたがり。
- 孤児院『のぼらの園』出身。学生の身分であった若い女がコインロッカーに赤子を容れ、それを警察に発見されたのがそもその始まり。生きていたのが『幸運』。
- 幼少時代に孤児院は或るジャームによって襲撃され、自分だけが生き残る。これもまた『幸運』。
- UGNに保護されてからは実験の日々。それでもまだ、さっちゃんは生きている。『幸運』だから。
- 源ちゃん支部長、ネネちゃん、それに……守也。みんなが居てくれたことが、何よりの『幸運』——だった。
- 学校では自由気ままに隅っこ帰宅部。誰ともつるまない。独りでスマホのトランプゲームで運試し。
- けれど唯一、声を掛けてくれる「一・素直 (にのまえ・すなお)」だけは名前だけは憶えていた。これもまた、『幸運』?
- パニッシュエイトと云うコードネームは現支部長たる『東西南北・寧々』から。