

キャラクター名  
リウ・クイク

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	性別	女
出生タイプ		年齢	16
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37%
知	10	0	0	10	40%
敏	8	0	0	8	38%
運	8	0	0	8	38%

HP	29
MP	43
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	モルフの腕					2			
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		25	0	3	36	4	9	8	0
アーツ								5	
その他									
総計(1)		25%	0	3%	36%	6	9%	13	0
総計(2)		25%	0	3%	36%	4	9%	13	0
総計(両)		25%	0	3%	36%	6	9%	13	0

所持品		
活動基本装備		
所持金：		預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	3/10	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：。自身の最大HPを+ [アーツLv] ×100。モルフ作成時に3Lvを自動取得。							
スワップ	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。							
コンヴァージョン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。							
インセイン	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：あなたは5ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、各ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
ディスインテグレート	1/1	0	インスタント	自身	敵全体	0	
効果：あなたのHPが0以下になったときに使用できる。戦闘に参加するすべてのキャラクターに [3+モルフLv] D6点のダメージを与え、あなたはだちに死亡する。なお、このアーツは判定不要、回避不可の攻撃として扱う。							
エネルギーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性は炎							
スピードスター	1/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：行動値に+[5xAL]							
メイキング・ブースター	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：命中+0%、攻撃力[2xAL] のブースターを作り戦闘終了まで装備する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

モルフのためデータの一部変更点有  
 HP:329  
 ダメージ:4D6+2  
 ブースターなしでの攻撃が可能(腕がブースター代わりとなる)