

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|---------|------|----------------------------|----|-----|
| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | ♂ | 年齢 | 16歳 |
| 冒険者Lv | 8 | 経歴 | 大怪我をしたことがある | | |
| 経験点 | 280 | | 大失恋をしたことがある 予知夢をみたことがある | | |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----|-----|----|-----|--------|------|--------|-----|----|-----|
| 器用度 | 7 | 4 | 2 | 25 | 4 | ファイター | 8 | | |
| 敏捷度 | 11 | 6 | | 29 + 1 | 5 | スカウト | 7 | | |
| 筋力 | 6 | 8 | 2 | 18 | 3 | エンハンサー | 4 | | |
| 生命力 | 10 | 2 | | 14 | 2 | バード | 1 | | |
| 知力 | 1 | 2 | | 14 | 2 | アルケミスト | 1 | | |
| 精神力 | 16 | 4 | | 31 | 5 | | | | |

| 戦闘特技 | 値 | 備考 |
|-----------|--------|----|
| タフネス | 2122 p | p |
| トレジャーハント | 2120 p | p |
| ファストアクション | 2123 p | p |
| 全力攻撃 | 225 p | p |
| 武器習熟/アックス | 221 p | p |
| 頑強 | 218 p | p |
| 頑強II | 2121 p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|----------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | 備考 |
|--------------|----|
| ガゼルフット | |
| ビートルスキン | |
| キャッツアイ | |
| ストロングブラッド | |
| サモン・スモールアニマル | |
| バークメイル | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 8 | 12 | 13 | 11 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要 | | | | |
|----------------------|-----------|-----|-----|-----|---|
| | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 | |
| 鎧 | スプリントアーマー | | 15 | 0 | 5 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 13 | 5 | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-------|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| デスサイズ | 2H | 17 | 1 | 2d+ 13 | 11 | 13 | 37 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 3 m | 30 m | 90 m | 2d+ 13 | 5 | 85 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|--------|--------|--------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 12 | 2d+ 10 | 2d+ 14 | 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|-----------------------------|
| 頭 | 冒険者の店のバッジ 冒険者の店のバッジ、帽子につけてる |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | 幸運のお守り |
| 背中 | |
| 右手 | 信念のリング 精神抵抗 + 1 |
| 腰 | アルケミーキット |
| 足 | |
| その他 | 敏捷の指輪 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 筋力腕輪 |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|--|----------|
| 称号：グラスランバーサーカー | □□□□⑤ |
| 知能：グラスランナー並 知覚：五感 言語：グラスランナー語、公益共通語、魔動機文明語、魔神語 | □□□□⑩ |
| 生息地：ダーレスブルグ、エイギア近辺 反応：中立 | □□□□⑮ |
| 変身能力もなく魔法も使えませんが、通常のグラスランナーよりも二回りは大きい強靱な肉体と、恐るべき怪力を誇るグラスランナーの亜種です。闘うことと爛ることしか知らず、敵を蹂躪することと爛ることのみを喜びとします。 | □□□□⑳ |
| 知能が低いため、エルフやハイマンたちにいいように使われていますが、闘うことと爛ることさえできるなら、グラスランバーサーカーたちは満足なのです。 | □□□□㉕ |
| (魔物学者：アウラ・M・マイナ著) | □□□□㉙ |
| | □□□□㉚ |

