

キャラクター名

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	12	18	47	7
体	10	敏捷度	8	19	18	52	8
		筋力	6	8	18	42	7
心	16	生命力	8	26	18	62	10
		知力	5	41	18	80 + 2	13
		精神力	4	34	18	72	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15						
コンジャラー	11						
セージ	12						
エンハンサー	6						
フィジカルマスター	12						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法誘導	223p		p
魔法収束	227p		p
魔法制御	IB32p		p
鷹の目	219p		p
魔力強化	IB32p		p
ディフェンススタンス	IB37p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	manaコートプラス		1	0	8
盾	アステリアの守り		6	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能				合計値	0 13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	52 _m	156 _m	2d+ 0	13	119
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 26	2d+ 0	2d+ 28	2d+ 30	160	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	30			
操霊魔法	11	26			
深智魔法	11	30			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 編織の耳飾り (数多の耳飾り)	透明ペナルティを-2に軽減
顔	
首 奇跡の首飾り	生死判定振り直し。使い捨て
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
ゴールデン耳栓	呪歌抵抗+2
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
<ul style="list-style-type: none"> 【求道者】 ・戦闘特技を16以上に伸ばせない。 ・超越者独自の特殊能力がない。 ・経験点を使って求道者専用の強化ができる ・強化に使った経験点によって「レベル」が上がる（冒険者レベルとは似て非なるもの） 	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉵ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
<ul style="list-style-type: none"> ・全能力上昇 I : 全能力が+6 ・防護点上昇 I : 防護点が+2 ・成長枠獲得 I (デュアルインパクト) : 戦闘特技、魔法、練技などを一つ取得できる。該当する戦闘特技が15レベルなら超越者用の物も取得できる。 ・特殊能力獲得 I (HPMP10点上昇) : HP上昇、抵抗力上昇などの中から一つ選んで強化できる。 	

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖魔語	○				
巨人語	○		バルカン語	○				
交易共通語	○	○	ライカンスローブ語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○	○			
ドラゴン語	○		リザードマン語	○				
ドレイク語	○	○	ケンタウロス語	○				
ドワーフ語	○		ユーレリア語	○	○			
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ビートルスキン		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
リカバリー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
イグニスの魔符×20	200				

名誉点 所持 2800 /合計 3000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		○□□□□□
バルバロス携帯品セット	○□□□□□	○□□□□□
魔晶石15x5	○□□□□□	○□□□□□
魔晶石10x10	○□□□□□	○□□□□□
魔晶石5x20	○□□□□□	○□□□□□
消魔の守護石5x10	○□□□□□	○□□□□□
消魔の守護石1x30	○□□□□□	○□□□□□
月光の魔符x10	○□□□□□	○□□□□□
陽光の魔符x10	○□□□□□	○□□□□□
イグニスの魔符x20	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
所持金	137100	預金・借金
		G
		G