

キャラクター名 アウラ・M(マニマス)・マイナ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	近所に芸術家が住んでいる(いた)		
経験点	330		異性の家族がいない 今でも使う決めポーズを持っている		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	5		23 + 2	4				
体	9	敏捷度	5	4		24	4	レンジャー	5		
		筋力	6	7		22	3	エンハンサー	5		
心	3	生命力	7	4		20	3	アルケミスト	4		
		知力	7	2	2	14	2				
		精神力	12	4		19	3				

戦闘特技		タフネス	2122 p	治癒適正	2122 p	防具習熟/非金属鎧	222 p	武器習熟/ソード	221 p	頑強	218 p	武器習熟II/ソード	221 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
リカバリィ	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	12	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	13	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 12	10	14	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 12	10	14	27										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 13	8

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 15

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	水晶の首飾り 毒・病気に対する生命・精神抵抗力判定+1
背中	ウエポンホルダー 武器収納
右手	宗匠の腕輪
腰	アルケミーキット
足	韋駄天ブーツ 全力移動+15、通常移動+5
その他猫の瞳亭のバッジ	逆三角形の縁取りに、猫の瞳、背景に波状の模様が入っているバッジ。

装備品	説明
左手	知力腕輪 知力+2

その他メモ

幼少時、両親を亡くし、近所に住んでいて懇意にしていた芸術家に引き取られる。その際に絵のモデルにされる。その際にとったポーズを気に入り現在まで決めポーズとして使用している。15歳、成人と同時に修行、腕試しを目的として旅を始める。その際、育ての親から「いつかここに戻って来た時に、お前の見たものをこれに描いて見せてくれ!」と画材セット一式を餞別として渡される。

旅の途中、気付いたらグラスランナー(他PC)がウエポンホルダーに乗っていた。何度もその場に降りて旅を続けるも、気付けばまたウエポンホルダーに乗っているということが数回あり、根負けして以後一緒に旅を続ける。

▼日記▼  
1: 拠点にしていた冒険者の宿から猫の瞳亭への紹介状を書いてもらった。最後の最後までお世話になったなあ。頑張ってたマスターの顔に泥を塗らないようにしないと。

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

