

キャラクター名
天宮 色

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	FHチルドレン	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	兄弟	経験	永劫の別れ	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	13
感覚	2	1	0	2		5	(非装備時)	13
精神	3		0			3	戦闘移動	18
社会	2		0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	3r+3		Lv+4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
思い出の一品	
コネ:要人への貸し	
コネ:ハッカー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
起源種	P	N		
天宮 景	P 尽力	N 不安		
両親	P 慕情	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	マイナー	-	-	シンドローム		
効果: 判定のC値を-(Lv)する。								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器作成								
コンバットシステム:射撃	3	3	メジャー	武器	自身	射撃		
効果: 判定を(Lv+1)Dする								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	シーン(選択)	-		
効果: シナリオLv回。自分以外の対象を戦闘移動させる。								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: R1回。判定後、達成値に+(Lv×3)する。								
プロファイリング	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃に事故で両親を失っており、遺された兄と二人暮らしを送ってきた。
しかし、事故にあった日から世界は色褪せて見えるようになった。
異様に冴え渡る頭。自分達を見る親族や友人達の哀れなものを見る目を理解してしまう。そして自分が手にした物は様々なものに変化する様になった。

兄にも(本人は隠している様だが)この様な不思議なことができるようになった様だ。
兄はこの力のことを隠し、平穩に暮らすことを望んでおる。
唯一の家族の「願い/欲望」なのだ。僕も兄には幸せに暮らして欲しい。
その為にも僕はこの力を使う事にしよう。