キャラクター名

はな

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
笑顔	
蟲	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1or妨害1
メインクラス		再生		オート			
メインクラス		結晶化		オート			
サブクラス		肉の宴		オート			
		庇う		オート			
サブクラス		歪極		オート			変異3パーツ追加で1つ
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	なし	行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値＋1
頭		狸の大ばかし(だるま)		ジャッジ	0	0	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ピンクのがまぐち		オート			たからもの　大きながまぐち
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		ジャッジ	1	0～1	行動値+1
胴		厚い毛皮(やぶれひまく)		オート	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1