キャラクター名: リーダー

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	4000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	10		26	4
		敏捷度	2	10		24	4
体	15	筋力	7	4		26	4
		生命力	11	11		37	6
心	5	知力	16	4		25	4
		精神力	8	11		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8	フィジカルマスター	7
コンジャラー	7		
スカウト	6		
レンジャー	6		
セージ	6		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード 魔剣	2H	24		2d+ 12	10	12	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 180 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟