キャラクター名
ギルガ・ダーロン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	グライアイ			**境遇**	師匠
出自（効果）	伝令			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	14	9	8	10	9	9
ボーナス	3	4	3	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	2	4	4	3

HP	53
MP	46
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			
胴部	レザージャケット					4			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	4	8	9
スキル								8	
その他									
総計(右)			5	12	4	7	4	18	10 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 3 d
トラップ解除	6	1	1	8	+ 3 d
危険感知	4	1		5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ハイMPポーション*2	
MPポーション*5	
HPポーション*5	
毒消し	

現在重量： 13		
最大重量： 16	所持金： 1200	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
グライアイ：ルストミスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】に-5する。シーン終了まで持続								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 「種別：パッシブ/アイテム」以外のスキルを打ち消す								
インベナム	2	6	武器攻撃時	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 「種別：刀」のアイテムをSL個取得								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1d6する。								
バリアントフォーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 攻撃のダメージに+1d6する。シーン終了まで持続								
フォアストール	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】に+[SL×2]する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1d6する。								
フェイタルブロウ	1	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL×3]し、1点でもダメージを与えた場合[放心]を与える								
クリアマインド	1	-	セットアップ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 使用時に選択したクラスのスキルを「コスト：-」に変更する。ラウンド終了まで持続								
ドッジムーブ	1	2	回避判定時	-	自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定の達成値に+[SL+2]する								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知判定に+1d6し、トラップ探知に失敗しても作動しなくなる。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備の移動力補正が0未満の場合、その装備の移動力補正を±0にする。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除判定に+1d6する。								

ある日、グライア谷の隠れ里を訪れたアルカードの魔術師テュール・パニッシュにその才能を見出され、従者として彼の身の回りの世話をしつつ、彼の技術を学んでいる青年。
一族に伝わる独自の体術にテュールと彼の知己から教わった技術を混ぜ合わせた独自の剣術を使う。

始めはテュールのような英雄を目指して修業を続けていたが、ルアダン討伐を含む彼らの冒険に荷物番として同行し、彼らの戦いを間近で目にする内に『英雄』ともてはやされ、苦難を押し付けられるかのようにも見える彼らの在り方に疑問を抱き始める。
それと同時に、期待を背負い込んでいかなる状況にあっても勝利を手繰り寄せる『怪物』の強さと、それを彼らに与えてしまう民衆の姿にも疑問を感じ、自分の目指すべき道を探すために独り立ちを決意した矢先に、邪悪の咆哮を耳にする。

キャラクター名：ギルガ・ダーロン

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【行動値】+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								