| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| --- | --- |
| パンドラ | |

| | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 18 |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | 渇望 |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 103 |

| | |
| --- | --- |
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| --- | --- | --- | --- |
| **武装** | 0 | 1 | 1 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 2 | 1 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
| --- | --- |
| 謝罪 | |
| 雪 | |
| 一目惚れ | 彼女と初めて会ったのは私がまだ10にも満たない頃だった。 祭りの中、偶然見かけた彼女は誰よりも美しかった。 魂を奪われるかのような強い衝撃。全てはあの時から始まっていたのだ―― |
| 微笑み | あの日から君は彼と一緒にいた。 彼はいろんな話を聞かせてくれた。英雄の話、詩の話、愛の話。 彼は君を愛おしげに見つめながら、子供のように語るのだ。 「どうか微笑んでほしい。私は君の微笑みがあれば、他には何もいらない」 そんな彼の言葉に君は何も返せなかった。 それは何故か？単純な話だ。君は―微笑み方すら知らなかったのだ |
| 恋心 | 私は彼女が好きだ。いいや、愛していた。 でも、誰にもこの想いを悟られないようにした。 それが間違いだったのか――彼女は私を拒絶する。 なんて苦しい。悲しい。だけど、私はそれでも彼女が愛おしい |
| 夭逝 | 彼女が死んだ。まだ若かったのに。 結局私は彼女と会話もままならないまま、彼女を失った。 泣いた。泣いて泣いて泣いて、涙が枯れ果てるまで泣き続け、それでもまだ心は癒えない。 嗚呼、もう一度――彼女を |
| 新生 | 私は彼女を愛している。彼女は私の光だ。花だ。全てだ。 私は彼女を永遠に讃える。我が人生の全てを掛けてでも、彼女を永遠の存在として讃えよう――。 彼女は光。彼女は花。彼女は一永遠の淑女。 彼女の為なら私は喜んで地獄に落ちよう。 地獄に堕ちようとも、何年掛けてでも煉獄の山を登り、煉獄山の頂上で待つ貴方の許へ向かおう。 私がいるべき場所は此処ではない。早く、早く貴方の傍へ―― |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ヴィル兄 | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 赤い男 | 感謝 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| ソフィア | 保護 | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ポジション | | 無茶 | | オート | → | 自身 | コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい |
| メインクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで攻撃判定-1 |
| メインクラス | | 狂った歯車 | | オート | なし | → | 同エリアにいる敵の大失敗によって発生するダメージは+1できる |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | 改造3所得 |
| サブクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1 |
| サブクラス | | 歪曲 | | オート | なし | 自身 | 変異3所得 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 1。行動判定大失敗で損傷しない |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | たからもの | | オート | | | アクセサリー |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身が与えた白兵・肉弾ダメージ＋２ |
| 腕 | | にくへび | | アクション | 3 | 0 | 肉弾2＋連撃2。一度だけ振りなおし可 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ「防御1」。腕部の白兵・肉弾マニューバはダメージ+１ |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2or妨害2 |
| 腕 | | たからもの | | オート | | | カロリーメイト |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | あるびの | | ジャッジ | 1 | 0～1 | 支援1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |