

キャラクター名
ピーター・スプライト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	10	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0		神に入信を迫られたことがある 始まりの剣を求めている (いた)		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	1		12	2
体	6	敏捷度	3	3		12	2
		筋力	5	5		16	2
		生命力	7	7		20	3
心	9	知力	11	6		26 + 1	4
		精神力	11	8		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	10		
セージ	8		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	223 p
魔法収束	227 p
魔法制御	222 p
武器習熟/スタッフ	221 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
軍師の知略	
流麗なる俊陣Ⅱ：陽炎	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ハードレザー		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
ジャベリン 戦旗槍	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
60

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 華美なる宝石飾り	風・光・闇の宝石
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首 祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中 ウェポンホルダー	戦旗槍保持
右手 知力の指輪	判定用
腰 アルケミーキット	
足 とんがり帽子 (D・G)	魔物知識判定+1 : 3000G+5000G
その他インテリアニマルサック	探索・魔物知識・危機感知・畏感知判定+1 (要魔法文明語)

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1

その他メモ		自動失敗 チェック
「フェアリーちゃんのために～」 妖精や喋るリュックサックと共に遺跡を巡る考古学者。マイペースでのんびり屋。インテリアニマルサックは相棒のような存在であり、過去に遺跡で放置されているところを拾った(※フリーパー。実際にはちゃんとG払って購入してます)。 妖精に対して並々ならぬ思いがあるようで、老若男女すべての妖精を愛する。たまに妄想癖を起こしてはインテリアニマルサックに飽きられているが、その分自分が使役者として妖精達の恥とならないよう努力している。 遺跡を巡る冒険中に神の声を聞いたことがあり、現在は未知の遺跡を調査しつつ、それとなく始まりの剣の在処や行方を指し示すものを探している。		□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
パラミスを投げ、鼓砲を放ち、トルネードで転倒させ、そして味方への回復を行う支援型。1日1ドゥナー。場合によってはサモンフィルギヤ。 契約：風10 光7 闇3		

