キャラクター名

シリンダ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	28

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
孤立	
手紙	夢現受けから取り出した一通の手紙 その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという確信 手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう 誰か大切な人から来たのだろうか。それとも…
花園	
ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
手鏡	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノーツ	友情	3	①②③④⑤	
チル	友情	3	①②③④⑤	
エリザベス	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1。攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定に出目+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の攻撃判定出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目＋1
サブクラス		魔弾		オート		自身	射撃攻撃の最大射程+1してもよい
胴		手鏡		オート			
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時敵配置を見てから味方ドール1体を奈落以外に変更してよい