キャラクター名
マナカ・フォーマルハウト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	冒険者			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	16	15	8	8	8	6
ボーナス	5	5	5	2	2	2	2
クラス修正	2	1	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	6	7	2	3	2	2

HP	59
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	7	0	2	10	12
スキル	手入れ道具			1					
その他									
総計(右)			5	10	7	12	2	9	11
総計(左)			6	1					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ウェポンマウント	野営道具
ベルトポーチ	ポーションホルダー
バックパック	α ハイHPポーション*3
小道具入れ	α MPポーション*2
α 火打ち石	HPポーション*5
α ロープ	
α ランタン	ランチボックス
α 筆記用具	α にく*5
α	

現在重量： 8		
最大重量： 22	所持金： 1022	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージ+【筋力】								
ＡＭ：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 指定した系統の武器の命中判定+1D								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃と同時に宣言　対象を単体に変更し、ダメージ+［CL*10］								
ストライクブースト	3	3	DR直前	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃DR直前に宣言　ダメージ+［SL］D								
オーバーアサルト	2	-	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 《オーバーリミット》宣言中使用可能　HP5消費　対象へ武器攻撃　ダメージ+［SL+1］D								
ヴァーナ：猫族	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： 【敏捷基礎値】+3								
オーバーリミット	2	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： HP5点消費　ラウンド中、命中/回避判定に+SL								
インプラントウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 種別：内蔵のアイテムを購入可能								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大HP+（CL）								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用基礎値】+3								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基礎値】、【器用基礎値】、【敏捷基礎値】それぞれ+1								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動		
効果： ポーションを一つ選択し、使用する								
効果：								
効果：								

”砕け、狩る者”

右ひざから下を錬金術によって作られた義足に変えて生活する元冒険者の青年。
人当たりがよく、誰にでも朗らかな笑顔を浮かべ、困っていれば自分の出来る範囲で手を貸す、良く言えば優しい、悪く言えば自主性が欠けた性格。
王子様系現代風イケメン（仮）
一人称は【僕】であり、誰に対しても敬語を使う。敬語を使わないのは、心赦せるほど親しい間柄か、もしくは……。
冒険者としては既に一線を退いており、ティナの叔父の経営する小料理店でコック見習い兼用心棒として生計を立てつつ、アルスの持ち込む厄介事を片手間に片付ける生活を送っている。

錬金術により作られた右足には自衛用として、コルムにて何処から拾得した長剣の刃が埋め込まれており、万一の事態の場合はそれを展開、右足を起点とした足技主体で戦闘を行う。

一年前のコルム解放戦線の際、顔見知りであったティナー家が巻き込まれたと知り、冒険者であった両親と共に参加する。
しかし、魔族の攻勢によって、両親を目の前で失い、助けるはずだったティナの両親を救うどころか、彼女を託され、ティナ以外を助けることは出来ずに終わる。彼女を連れて逃げる際、交戦した魔族によって右足を失う。激しい痛みに気を失う寸前で、圧倒的な力で魔族らを蹂躙する英雄の姿を目にする。その姿に希望を抱く一方で、激しい恐怖心を感じる。冒険者を辞めたのも、この光景があったから。
この一件は彼の心に深い傷をつけ、多くの人を失った光景、助けるはずだった人を救えなかった後悔、血に塗れても尚立ち上がる英雄の姿が混ざり合い、
【もっとこの手が大きく、強かったならばこんなことにはならなかったのではないのか？】
というトラウマを植え付けることとなり、結果、手に触れられることを極端に嫌うようになってしまう。前述した戦闘スタイルが生まれたのもそもそもがこのトラウマである。更に、トラウマをより拗らせた結果、他人と深く関わることも苦手となっており、誰に対しても明確に線引きをしてしまうようになった。
笑顔を浮かべるのも、敬語で対応するのも、他人と関わらないための予防策である。

キャラクター名
マナカ・フォーマルハウト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								