

キャラクター名
サキ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男の子	年齢	12→14 (修正後)
冒険者Lv	6	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1700		師と呼べる人物がいる 家族から探されている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		23	3
体	5	敏捷度	10	1		23 + 2	4
		筋力	4			9	1
心	9	生命力	9	5		19	3
		知力	6	1		16 + 2	3
		精神力	12	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	6		
レンジャー	1		
セージ	1		
バード	3		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
精密射撃	218 p
武器習熟A/投擲	1B31 p
スローイング	1B30 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
サモン・スモールアニマル	
レジスタンス	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	6
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	クロスアーマー																
盾	バックラー																
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能		フェンサー				合計値				10				2			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1	1	2d+ 9	11	7	6										
ダガー 射程10m	1H投	3	1	2d+ 9	9	7	3										
ジャベリン 射程10m	1H投	5		2d+ 8	9	7	10										
ネット 射程5m	1H投	5	1	2d+ 9	13	7											
ファストスパイク 射程20m	1H投	1	2	2d+ 10	9	7	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	2	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 9	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ひらめき眼鏡	見識、探索 + 1
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	炎、水 + 氷ダメージ - 1
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>とある村で育てられたが 幼い頃過って川に流され そのまま行方不明に 流された先でとある男性に拾われ 名前をつけられる (男だと思っていなかったのでサキという女性っぽい名前がついたのはそのため) 生きる上での最低限の武術などを仕込まれた後に別れる事に</p> <p>追記：卓レギュレーションに従いパーソナルデータを修正</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	---

