キャラクター名: アレクシス・ベイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	過去に使えた主がいた		
経験点	500		有名人の友達がいる(いた)		
			始まりの剣を求めている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	8			15	2
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	5			12	2
心	7	知力	5			12	2
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
レンジャー	2		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	2
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 3	9	2	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

譲り受けた短刀	○□□○□□
軽食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1170 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「できる事は少ないですが、俺にも何かさせてください。」

・経歴
幼少からとあるお屋敷で住み込みで働いていた。少し前に屋敷の主人が亡くなり、更にその主人には跡継ぎがいなかったため、屋敷で働けなくなり冒険者となった。父は冒険者、母は同じ屋敷で働くメイドだった。既に両親ともに他界しており、身よりはない。
冒険者となったのは、生きていくためという理由ももちろんだが、昔父から聞いた冒険譚に少なからずあこがれを抱いていたからかもしれない。

・性格
現実主義的で警戒心が強い。仕事を受ける時は、自分がしっかりとできるかどうかをしっかり考える。冒険心が少ないとも言う。
初対面の人には基本敬語。なかなか人付き合いが下手。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟