

キャラクター名 サーミュラ・リトヴァク プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	異種族を怖がっている(いた)		
経験点	1340		5つ以上の地方に行ったことがある 裏切られたことがある		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	2		20	3	ファイター	2		
体	2	敏捷度	8			20	3	スカウト	1		
		筋力	6	1	2	11	1	ライダー	3		
心	11	生命力	11			13	2				
		知力	4			15	2				
		精神力	10			21	3				

戦闘特技		221	p		p
武器習熟/スピア		221	p		p
全力攻撃		225	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術			
振り下ろし			
チャージ			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 43 /合計 43	

技能	基本	基本	基本	基本	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	2	5	5	3		7		3
グラップラー	0							
フェンサー	0							
シューター	0							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能					ファイター	合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																						
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+	4	10	4	10																						
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+	4	10	4	15																						
				2d+																										

一般装備品	(消耗チェック)
「騎乗証」	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
初期所持金	○□□○□□
ホースx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
卓1	○□□○□□

卓2	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
卓3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2256 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+	5 3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5/X	2d+	4	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	筋力の腕輪 能力+2(割ることで更に+12。その後消滅)
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
あまり常識が無く、行く先々でたびたび騙されている。 また、とある地方でヤンテレ妖精に好かれ、それ以来妖精が苦手。 bust:E 口調:「まだへんさいは終わらないですかー？」 「夢のない人は嫌いですー」 「まいペース・いず・べすと☆」 行動派の子。しかし興味がないことはあまりしない。	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉕ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉚