

キャラクター名
久那 翼

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	道端ミュージシャン
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術: 音楽	2		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ギター	白兵	7r+2	0	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0																												
コネ:UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイムス消費</th> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </table>		ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費		P	N			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																															
対象	感情(pos)			感情(neg)	タイムス消費																										
	P			N																											
	P			N																											
	P			N																											
	P			N																											
	P	N																													
コネ:噂好きの友人																															
		最大財産P: 8	残り財産P:																												

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
鷹の翼	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 飛行状態、ドッジD+Lv個								
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
疾風剣	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: リアクションD-Lv個								
さらなる波	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
音界の王	1	6	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: 1シナリオにLv回だけ、組み合わせたハヌマエフェクトLv+1								
コンセントレイト:キュマイラ	2							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Blank area for notes or additional information.